CHAPITRE 4.3 · ESSAYEZ DANS REVIT

Bases de l’éditeur de familles

Refaites le chapitre dans le vrai Revit. Créez un nouveau projet à partir du gabarit architectural par défaut (**Nouveau › Gabarit architectural**) et cochez chaque étape au fur et à mesure.

Villa Glyfada · Le séjour de la villa a besoin d’une table sur mesure. Vous allez la construire comme une famille.

Étapes

1	**Fichier › Nouveau › Famille**, gabarit **Mobilier**.	☐
2	Dessinez des plans de référence à gauche, à droite, devant et derrière ; cotez-les et associez un paramètre **Largeur**.	☐
3	**Extrusion** d’un rectangle sur les plans, puis cliquez les quatre **cadenas**.	☐
4	Test : changez Largeur dans **Types de famille** et regardez le plateau suivre.	☐
5	Ajoutez un **paramètre de matériau** et un **vide** avec Couper la géométrie.	☐

À retenir

- Gabarit → plans de référence → paramètres → géométrie **verrouillée** sur les plans → **test**.
- Le gabarit fixe la catégorie et l’**hébergement**. Choisissez avec soin.
- Extrusion, balayage, raccordement (avec Modifier le haut), révolution, et vides avec **Couper la géométrie**.
- Utilisez des **paramètres de matériau** pour laisser le choix ; tapez les valeurs avec leur unité et laissez Revit convertir.

Bloqué, ou tout un bureau qui passe à Revit ? BIM City propose des formations construites autour de vos propres projets et gabarits. info@bimcity.gr