CHAPITRE 3.3 · ESSAYEZ DANS REVIT

Pièces

Refaites le chapitre dans le vrai Revit. Créez un nouveau projet à partir du gabarit architectural par défaut (**Nouveau › Gabarit architectural**) et cochez chaque étape au fur et à mesure.

Villa Glyfada · Les espaces de la villa deviennent des pièces avec noms, numéros et surfaces.

Étapes

1	Lancez l'outil **Pièce** avec Étiquette lors du placement coché ; placez la première pièce et renumérotez-la en 101.	☐
2	Placez les autres pièces dans l'ordre et regardez les numéros continuer.	☐
3	Séparez un espace ouvert avec un **séparateur de pièce**.	☐
4	Décochez **Délimitation de pièce** sur un mur bas et regardez les pièces fusionner.	☐
5	Créez une **nomenclature de pièces** avec Numéro, Nom et Surface.	☐

À retenir

- Les murs forment un espace ; l'outil **Pièce** crée une pièce, avec nom, numéro et surface.
- Les pièces doivent être fermées, sinon elles indiquent **Non fermée**.
- Renumérotez la première pièce, puis cliquez les autres **dans l'ordre**. Évitez le placement automatique quand les numéros comptent.
- Les **séparateurs de pièce** divisent les espaces ouverts ; les lignes de modèle non. Décochez **Délimitation de pièce** sur les éléments que les pièces doivent ignorer.

Bloqué, ou tout un bureau qui passe à Revit ? BIM City propose des formations construites autour de vos propres projets et gabarits. info@bimcity.gr