CHAPITRE 3.2 · ESSAYEZ DANS REVIT

Contrôle de la visibilité

Refaites le chapitre dans le vrai Revit. Créez un nouveau projet à partir du gabarit architectural par défaut (**Nouveau › Gabarit architectural**) et cochez chaque étape au fur et à mesure.

Villa Glyfada · La maquette de la villa est riche. Contrôlez maintenant l'aspect de chacune de ses vues.

Étapes

1	Dans un plan, ouvrez la **zone de vue** et montez le haut jusqu'à voir apparaître une fenêtre haute.	☐
2	Activez **Cadrer la vue**, ajustez la zone, puis masquez le cadre.	☐
3	Dans **Visibilité/Graphismes**, grisez la catégorie Mobilier dans un plan.	☐
4	Créez un **filtre** qui colore en rouge les murs coupe-feu.	☐
5	**Créer un gabarit de vue à partir de la vue** et appliquez-le à un autre plan.	☐
6	Sélectionnez quelques éléments et tapez **BX**.	☐

À retenir

- Vérifiez le **quoi** (zone de vue, cadrage, profondeur) avant le **comment** (graphisme).
- Les plans sont des tranches : **plan de coupe** vers 1.20 m. Fenêtres, Meubles de rangement et Modèles génériques apparaissent au-dessus de la coupe, jusqu'au **haut**.
- **Styles d'objets** pour le projet, **Visibilité/Graphismes** pour une vue, **filtres** pour les règles, **Masquer dans la vue** pour les exceptions.
- Supprimez l'annotation inutile ; ne la masquez pas. Réutilisez les réglages de vue avec des **gabarits de vue**.
- L'outil Lignes pour une arête, l'ampoule pour les éléments masqués, **BX** pour une 3D cadrée immédiate.

Bloqué, ou tout un bureau qui passe à Revit ? BIM City propose des formations construites autour de vos propres projets et gabarits. info@bimcity.gr