CHAPITRE 3.1 · ESSAYEZ DANS REVIT

Familles et types de murs

Refaites le chapitre dans le vrai Revit. Créez un nouveau projet à partir du gabarit architectural par défaut (**Nouveau › Gabarit architectural**) et cochez chaque étape au fur et à mesure.

Villa Glyfada · Il est temps de décider de quoi sont faits les murs de la villa, et de vitrer le séjour côté jardin.

Étapes

1	Sélectionnez un mur, **Modifier le type › Dupliquer**, et nommez le nouveau type.	☐
2	Dans **Modifier la structure**, insérez 100 mm d'isolant hors de l'âme ; vérifiez l'aperçu en coupe.	☐
3	Dessinez un **mur-rideau** (Storefront) et ajoutez un panneau de porte de mur-rideau.	☐
4	Ajoutez une couvertine d'acrotère comme **profilé en relief de type** (aperçu en coupe).	☐
5	Essayez **Section transversale : Incliné** sur un mur.	☐

À retenir

- Trois familles de murs : **de base** (mêmes couches), **empilé** (change avec la hauteur), **rideau** (quadrillage de panneaux). Les murs sont des familles système : transférez-les avec Transférer les normes du projet.
- Toujours **Dupliquer** avant de modifier un type. La structure va entre les limites de structure porteuse ; les numéros de fonction règlent les raccords.
- Les murs empilés ont besoin d'une partie **Variable**. Les meneaux Storefront sont verrouillés par leur règle de disposition.
- Les portes de mur-rideau sont des **panneaux** : fusionnez avec Ajouter/supprimer des segments, puis changez le type.
- Le relief ajoute, le creux enlève. Les lignes de modèle apparaissent partout, les lignes de détail dans une vue. Inclinaison et effilement sont des propriétés.

Bloqué, ou tout un bureau qui passe à Revit ? BIM City propose des formations construites autour de vos propres projets et gabarits. info@bimcity.gr