CHAPITRE 2.5 · ESSAYEZ DANS REVIT

Site et topographie

Refaites le chapitre dans le vrai Revit. Créez un nouveau projet à partir du gabarit architectural par défaut (**Nouveau › Gabarit architectural**) et cochez chaque étape au fur et à mesure.

Villa Glyfada · La villa doit reposer sur sa vraie parcelle à Glyfada, avec le vrai terrain autour.

Étapes

1	Liez le DWG du relevé avec **Vue courante uniquement** décoché.	☐
2	**Volume et site › Toposolide › Créer à partir d'une importation**, en ne choisissant que les calques de courbes.	☐
3	Dans un plan de masse, réglez **Orientation : Nord géographique**, puis **Gérer › Position › Faire pivoter le nord géographique**.	☐
4	Dessinez une **limite de propriété** et étiquetez sa surface.	☐
5	Ajoutez arbres et stationnement avec **Composant de site** et **Composant de parking**.	☐

À retenir

- Construisez le terrain avec **Toposolide › Créer à partir d'une importation**, avec seulement les **calques de courbes**.
- L'origine interne est fixe, le point de base du projet est la référence du bâtiment, le **point topographique** est le monde réel.
- **Nord géographique** pour le soleil et la conception, **nord du projet** pour les dessins.
- Dessinez la **limite de propriété** pour avoir la surface de la parcelle dans la maquette ; composants de site et sous-divisions complètent le site.

Bloqué, ou tout un bureau qui passe à Revit ? BIM City propose des formations construites autour de vos propres projets et gabarits. info@bimcity.gr