CHAPITRE 1.2 · ESSAYEZ DANS REVIT

Notions de base

Refaites le chapitre dans le vrai Revit. Créez un nouveau projet à partir du gabarit architectural par défaut (**Nouveau › Gabarit architectural**) et cochez chaque étape au fur et à mesure.

Villa Glyfada · Encore une idée. Dans ce chapitre, vous apprenez comment chaque porte et fenêtre de la villa sera organisée.

Étapes

1	Placez une porte et une fenêtre dans un mur (commandes **Porte** et **Fenêtre**).	☐
2	Survolez-les et lisez l'info-bulle : Catégorie : Famille : Type.	☐
3	Sélectionnez la fenêtre et modifiez la **Hauteur d'appui** dans Propriétés : seule cette fenêtre bouge.	☐
4	Cliquez sur **Modifier le type**, **Dupliquer**, nommez-le et changez sa largeur.	☐
5	Ouvrez **Fichier › Ouvrir › Fichiers d'exemple** et explorez le projet d'exemple.	☐

À retenir

- Le BIM est le processus, Revit un outil pour le faire. Une maquette 3D sans information n'est pas du BIM.
- Chaque élément a une **Catégorie : Famille : Type**, et chaque élément placé est une **occurrence**. Vous créez des familles et des types, jamais de catégories.
- Les propriétés d'occurrence ne modifient que l'élément sélectionné. Les propriétés de type (Modifier le type) modifient tous les éléments de ce type.
- Besoin qu'un seul élément soit différent ? **Dupliquez** d'abord le type, puis modifiez la copie.

Bloqué, ou tout un bureau qui passe à Revit ? BIM City propose des formations construites autour de vos propres projets et gabarits. info@bimcity.gr