ΚΕΦΑΛΑΙΟ 4.2 · ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ ΣΤΟ REVIT

Λεπτομέρειες

Επαναλάβετε το κεφάλαιο στο πραγματικό Revit. Ξεκινήστε ένα νέο project από το προεπιλεγμένο αρχιτεκτονικό template (**New › Architectural Template**) και τσεκάρετε κάθε βήμα καθώς προχωράτε.

Βίλα Γλυφάδα · Zoom στη βίλα: οι λεπτομέρειες δείχνουν πώς χτίζεται πραγματικά.

Βήματα

1	Σχεδιάστε ένα **Callout** σε τομή τοίχου· μετονομάστε το και βάλτε 1:10.	☐
2	Προσθέστε ένα **Detail Component** και ένα Breakline (καρτέλα Annotate).	☐
3	Χρησιμοποιήστε **AR** με Move To: Last για array πατημάτων ή τακαριών.	☐
4	Καλύψτε ακατάστατη γεωμετρία με **Masking Region** και προσθέστε **Filled Region**.	☐
5	Φτιάξτε ένα **Legend** με legend components τύπων τοίχων.	☐

Τι να θυμάστε

- **Μικτή μέθοδος**: μοντελοποιείτε ό,τι επαναλαμβάνεται ή μετριέται, τα υπόλοιπα τα σχεδιάζετε σε 2D.
- Ονομάζετε αμέσως τα callouts και τους δίνετε κλίμακα λεπτομέρειας.
- Τα detail components είναι στην καρτέλα **Annotate**. **Array**: Move To Last για γνωστό μήκος, κρατήστε το Group and Associate.
- Κάλυψη, μετά γέμισμα: τα regions ανήκουν σε μία όψη. Τα **legends** μπαίνουν σε πολλά φύλλα. Το **LW** διορθώνει μεμονωμένες ακμές.

Κολλήσατε, ή περνάει όλο το γραφείο σας στο Revit; Η BIM City κάνει εκπαίδευση πάνω στα δικά σας έργα και templates. info@bimcity.gr