ΚΕΦΑΛΑΙΟ 3.2 · ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ ΣΤΟ REVIT

Έλεγχος ορατότητας

Επαναλάβετε το κεφάλαιο στο πραγματικό Revit. Ξεκινήστε ένα νέο project από το προεπιλεγμένο αρχιτεκτονικό template (**New › Architectural Template**) και τσεκάρετε κάθε βήμα καθώς προχωράτε.

Βίλα Γλυφάδα · Το μοντέλο της βίλας είναι πλούσιο. Τώρα ελέγξτε πώς φαίνεται κάθε όψη του.

Βήματα

1	Σε μια κάτοψη, ανοίξτε το **View Range** και ανεβάστε το Top μέχρι να φανεί ένα ψηλό παράθυρο.	☐
2	Ενεργοποιήστε το **Crop View**, ρυθμίστε την περιοχή και κρύψτε το πλαίσιο.	☐
3	Στο **VG**, κάντε γκρι την κατηγορία Furniture σε μία κάτοψη.	☐
4	Φτιάξτε ένα **φίλτρο** που χρωματίζει κόκκινους τους πυράντοχους τοίχους.	☐
5	**Create View Template from View** και εφαρμόστε το σε άλλη κάτοψη.	☐
6	Επιλέξτε μερικά στοιχεία και πληκτρολογήστε **BX**.	☐

Τι να θυμάστε

- Ελέγξτε το **τι** (view range, crop, βάθος) πριν από το **πώς** (γραφικά).
- Οι κατόψεις είναι φέτες: **Cut Plane** γύρω στα 1.20 m. Windows, Casework και Generic Models φαίνονται πάνω από την τομή, ως το **Top**.
- **Object Styles** για το έργο, **VG** για μία όψη, **φίλτρα** για κανόνες, **Hide in View** για εξαιρέσεις.
- Σβήνετε τον σχολιασμό που δεν χρειάζεστε· μην τον κρύβετε. Ξαναχρησιμοποιείτε ρυθμίσεις όψεων με **view templates**.
- Linework για μία ακμή, η λάμπα για κρυμμένα στοιχεία, **BX** για άμεσα 3D κουτιά.

Κολλήσατε, ή περνάει όλο το γραφείο σας στο Revit; Η BIM City κάνει εκπαίδευση πάνω στα δικά σας έργα και templates. info@bimcity.gr