ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2.4 · ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ ΣΤΟ REVIT

Σκάλες και κάγκελα

Επαναλάβετε το κεφάλαιο στο πραγματικό Revit. Ξεκινήστε ένα νέο project από το προεπιλεγμένο αρχιτεκτονικό template (**New › Architectural Template**) και τσεκάρετε κάθε βήμα καθώς προχωράτε.

Βίλα Γλυφάδα · Δύο όροφοι χρειάζονται σκάλα ανάμεσά τους.

Βήματα

1	Βάλτε το Level 2 στα +3.15 m και ξεκινήστε το εργαλείο **Stair** από το Level 1 στο Level 2.	☐
2	Κοιτάξτε το “risers created / remaining”· πατήστε στη μέση για σκάλα με πλατύσκαλο.	☐
3	Επιλέξτε τη σκάλα και πατήστε το μπλε **βελάκι αναστροφής**.	☐
4	Tab στην κουπαστή (top rail), **Edit Type** και προέκταση 300 mm.	☐
5	Προσθέστε στηθαίο μπαλκονιού με **Sketch Path › Pick Lines**, offset 50 mm.	☐

Τι να θυμάστε

- Ρίχτια = ύψος ορόφου ÷ μέγιστο ύψος ριχτιού, **στρογγυλεμένο προς τα πάνω**. Όλα τα ρίχτια είναι ίσα.
- Σχεδιάζετε σκέλη κοιτάζοντας το **created / remaining**. Τα πλατύσκαλα μπαίνουν ανάμεσα στα σκέλη.
- Edit Stairs: μετακινείτε σκέλη, σέρνετε grips για να μοιράσετε, αναστρέφετε τη φορά με το βελάκι.
- Το **Select Levels** φτιάχνει σκάλα πολλών ορόφων· οι ίσοι όροφοι μοιράζονται ένα σχέδιο.
- Οι προεκτάσεις κουπαστής βρίσκονται στον **τύπο του top rail**. Στηθαία μπαλκονιών: Pick Lines με offset.

Κολλήσατε, ή περνάει όλο το γραφείο σας στο Revit; Η BIM City κάνει εκπαίδευση πάνω στα δικά σας έργα και templates. info@bimcity.gr