ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2.1 · ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ ΣΤΟ REVIT

Βασική μοντελοποίηση

Επαναλάβετε το κεφάλαιο στο πραγματικό Revit. Ξεκινήστε ένα νέο project από το προεπιλεγμένο αρχιτεκτονικό template (**New › Architectural Template**) και τσεκάρετε κάθε βήμα καθώς προχωράτε.

Βίλα Γλυφάδα · Πάνω στον σκελετό της βίλας σηκώνουμε τους τοίχους και βάζουμε πόρτες και παράθυρα.

Βήματα

1	Σχεδιάστε τους εξωτερικούς τοίχους με **Location Line: Finish Face: Exterior**.	☐
2	Αλλάξτε τον τύπο ενός τοίχου και ελέγξτε ότι η εξωτερική όψη μένει στη θέση της.	☐
3	Καθαρίστε μια γωνία με **TR**, πατώντας τα κομμάτια που κρατάτε.	☐
4	Βάλτε μια πόρτα με **DR**· γυρίστε τη με Space πριν πατήσετε.	☐
5	Κεντράρετε ένα παράθυρο με διάσταση και **EQ**, μετά μετακινήστε έναν τοίχο.	☐
6	Χρησιμοποιήστε το **Reveal Constraints** στο View Control Bar.	☐

Τι να θυμάστε

- Οι τοίχοι αλυσιδώνονται: **ένα Esc** σπάει την αλυσίδα, δύο Esc βγαίνουν από το εργαλείο.
- Διαλέξτε **Location Line** πριν αλλάξετε τύπο τοίχου ή τον αναστρέψετε. Στους εξωτερικούς τοίχους χρησιμοποιήστε Finish Face: Exterior.
- **TR**: πατάτε τα κομμάτια που κρατάτε. Οι έλξεις όπως το **S2** δίνουν ακρίβεια χωρίς πράξεις.
- Οι πόρτες και τα παράθυρα **φιλοξενούνται** από τοίχους. Γυρίστε τα με Space και τον δείκτη πριν πατήσετε.
- Το **EQ** και το λουκέτο κλειδώνουν τη σχεδιαστική πρόθεση. Το **Reveal Constraints** τα δείχνει όλα.

Κολλήσατε, ή περνάει όλο το γραφείο σας στο Revit; Η BIM City κάνει εκπαίδευση πάνω στα δικά σας έργα και templates. info@bimcity.gr