ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1.3 · ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ ΣΤΟ REVIT

Το περιβάλλον εργασίας

Επαναλάβετε το κεφάλαιο στο πραγματικό Revit. Ξεκινήστε ένα νέο project από το προεπιλεγμένο αρχιτεκτονικό template (**New › Architectural Template**) και τσεκάρετε κάθε βήμα καθώς προχωράτε.

Βίλα Γλυφάδα · Πριν μοντελοποιήσουμε τη βίλα, ανοίγουμε το Revit και μαθαίνουμε να κινούμαστε.

Βήματα

1	Ανοίξτε το Revit και βρείτε το Ribbon, το Properties, το Project Browser, το View Control Bar και το Status Bar.	☐
2	Πληκτρολογήστε **WA**: δείτε την πράσινη καρτέλα **Modify | Place Wall**. Πατήστε δύο φορές **Esc** για να βγείτε.	☐
3	Στο 3D, περιστρέψτε με **Shift + ροδέλα**· διπλό κλικ στη ροδέλα για zoom σε όλο το σχέδιο.	☐
4	Δείξτε έναν τοίχο, πατήστε **Tab** μέχρι να φωτιστεί η αλυσίδα, και κάντε κλικ.	☐
5	Ορίστε την υπενθύμιση αποθήκευσης στα 30 λεπτά στο **File › Options › General**.	☐

Τι να θυμάστε

- Ribbon πάνω, **Properties** και **Project Browser** αριστερά, περιοχή σχεδίασης στη μέση, **View Control Bar** και **Status Bar** κάτω.
- Το Ribbon ακολουθεί ό,τι κάνετε. Πράσινη καρτέλα σημαίνει ότι είστε μέσα σε εντολή: δύο φορές **Esc**, ή Modify, σας βγάζει.
- Ροδέλα για zoom, πάτημα και σύρσιμο για pan, **Shift** + ροδέλα για orbit, διπλό κλικ στη ροδέλα για zoom σε όλα.
- Το **Tab** επιλέγει αλυσίδες και περνά ένα ένα τα στοιχεία που επικαλύπτονται.
- Το Revit δεν αποθηκεύει αυτόματα. Σε ομάδα, δουλεύετε πάντα σε **τοπικό αντίγραφο** και συγχρονίζετε συχνά.

Κολλήσατε, ή περνάει όλο το γραφείο σας στο Revit; Η BIM City κάνει εκπαίδευση πάνω στα δικά σας έργα και templates. info@bimcity.gr