ΚΕΦΑΛΑΙΟ 1.2 · ΔΟΚΙΜΑΣΤΕ ΤΟ ΣΤΟ REVIT

Βασικές έννοιες

Επαναλάβετε το κεφάλαιο στο πραγματικό Revit. Ξεκινήστε ένα νέο project από το προεπιλεγμένο αρχιτεκτονικό template (**New › Architectural Template**) και τσεκάρετε κάθε βήμα καθώς προχωράτε.

Βίλα Γλυφάδα · Ακόμα μια ιδέα. Σε αυτό το κεφάλαιο μαθαίνετε πώς θα οργανωθεί κάθε πόρτα και παράθυρο της βίλας.

Βήματα

1	Βάλτε μια πόρτα και ένα παράθυρο σε έναν τοίχο (**DR**, **WN**).	☐
2	Περάστε το ποντίκι από πάνω τους και διαβάστε το tooltip: Category : Family : Type.	☐
3	Επιλέξτε το παράθυρο και αλλάξτε το **Sill Height** στο Properties: μετακινείται μόνο αυτό το παράθυρο.	☐
4	Πατήστε **Edit Type**, **Duplicate**, δώστε όνομα και αλλάξτε το πλάτος.	☐
5	Ανοίξτε **File › Open › Sample Files** και εξερευνήστε το δείγμα έργου.	☐

Τι να θυμάστε

- Το BIM είναι η διαδικασία, το Revit ένα εργαλείο της. Ένα 3D μοντέλο χωρίς πληροφορίες δεν είναι BIM.
- Κάθε στοιχείο έχει **Category : Family : Type**, και καθένα που τοποθετείτε είναι ένα **Instance** (στιγμιότυπο). Οικογένειες και τύπους φτιάχνετε, κατηγορίες ποτέ.
- Οι ιδιότητες στιγμιότυπου αλλάζουν μόνο το επιλεγμένο στοιχείο. Οι ιδιότητες τύπου (Edit Type) αλλάζουν κάθε στοιχείο αυτού του τύπου.
- Θέλετε ένα στοιχείο να είναι διαφορετικό; Κάντε πρώτα **Duplicate** τον τύπο, μετά αλλάξτε το αντίγραφο.

Κολλήσατε, ή περνάει όλο το γραφείο σας στο Revit; Η BIM City κάνει εκπαίδευση πάνω στα δικά σας έργα και templates. info@bimcity.gr